

창의성이 미래입니다

# 협업과 소통의 창의융합 교육

AI·SW로봇코딩 / 창의융합 / 메타버스 / 인성·진로 교육



IoT 창의블럭 보드게임

놀면서 배우는 AI



소바세교육(주) / 소바세교육연구소

## AI·SW 로봇코딩 프로그램

- 인공지능로봇(로보마스터S1 -블럭코딩) 03
- 인공지능로봇(로보마스터S1 -파이썬)
- 휴머노이드로봇(알파1PRO)
- 코딩으로 즐기는 드론(텔로에듀) 04
- 귀여운 오조봇EVO
- 코딩없이 만드는 인공지능
- 코딩으로 만드는 레트로게임 05
- 스피로Mini 06
- 알버트 AI 07
- TPbot과 AI렌즈 08
- IoT센서블럭 09
- 터틀봇

## 창의융합 프로그램

- K-POP 로봇 댄스 10
- 로봇 패션쇼 11
- 로봇 연극 12
- DIY 유니버설 로봇 13
- 3D 초콜릿 프린터 14
- 3D 캔디펜 15
- 알버트, 난화스토리 16
- ODD Ball 리듬 알고리즘 17
- IoT 창의블럭 보드게임 18
- 오조봇 미래도시 만들기
- IoT 미래도시 만들기

## 메타버스 프로그램

- 아바타 모션캡처 19
- 가상타겟 양궁체험 20
- 메타버스 VR 창의아트 21
- AR 아케이드 게임 22
- 메타버스 VR 플랫폼 체험
- VR/AR 체험

## 인성·진로 프로그램

- 나를 디자인하다! 퍼스널 컬러 23
- 넌 어느 별에서 왔니? 24
- 내 맘대로 꿈 이야기 25

## 소프트웨어가 혁신하는 미래, 소바세 교육연구소와 함께!

인간 중심의 4차 산업혁명은 더 이상 미래의 일상에서 떼어놓을 수 없는 중요성을 갖추고 있습니다. 소프트웨어가 바꾸는 세상에서 뛰어난 미래 인재를 양성하기 위해 소바세 교육연구소는 헌신적으로 노력하고 있습니다.

### 우리의 교육 방향

우리는 초/중/고등학생을 대상으로 창의성과 코딩교육을 결합하여 진보적이고 효과적인 교육을 제공합니다. 소프트웨어와 인간성, 그리고 창의성을 융합한 교육으로 미래 인재의 핵심 역량을 강화하고 있습니다.

### 체험 중심의 학습 환경

우리의 모든 교육 프로그램은 이론을 넘어 학생들이 참여하고 즐길 수 있는 체험 중심으로 구성되어 있습니다. 학생들은 소프트웨어와 기술을 직접 체험하며 창의성과 문제 해결 능력을 함양할 수 있습니다.

### 학생 중심의 맞춤 교육

우리는 학생들의 눈높이에 맞춘 교육을 추구합니다. 그들의 관심과 역량을 고려하여 다양한 교육프로그램을 개발하고 제공함으로써 학생들이 자신의 능력을 최대한 발휘할 수 있도록 돕고 있습니다.

### 차별화된 소바세 교육연구소

우리는 꾸준한 노력을 통해 지속적으로 교육프로그램을 개발하고 소개하여 소바세 교육연구소를 다른 교육 기관과 차별화된 존재로 만들어나가고 있습니다. 더 나은 미래를 향한 학습의 지평을 열어가는 동반자로서, 소프트웨어가 혁신하는 미래에 함께 도전하고 성장해 나가겠습니다.

소바세 교육연구소에서 운영하는 모든 프로그램이 실려 있지 않습니다.

보다 다양한 프로그램 내역과 자세한 사항을 보실려면 [www.star9.co.kr](http://www.star9.co.kr) 로 접속해 주세요.

# 인공지능로봇 (로보마스터S1-블럭코딩)

어렵게만 느껴지는 인공지능(AI) 기술로 만들어진 ROBOMASTER S1으로 단순한 놀이를 넘어 **AI를 이해하고 미래기술을 체험**하면서 자연스럽게 인공지능을 알아가고 구현해 보는 교육입니다.



초  
4~6

중  
고



기초코딩



스크래치 모듈제어



인공지능 모듈제어

## 로보마스터 AI 기능



## 차시 안내 2~3차시 가능

1교시 인공지능의 바른이해

- 일상에서의 인공지능
- 미래와 현재의 인공지능
- 미래 직업의 변화

2교시 인공지능로봇 조작 및 기초 코딩

- 로보마스터 S1 운영방법 습득
- 블럭코딩(스크래치)을 통한 기본 조작

3교시 스크래치 코딩 제어

- 스크래치 코딩을 통한 로봇 제어
- 순차, 반복, 조건구조 학습을 통한 로봇 제어

4교시 인공지능 모듈 제어

- 기본 인공지능 기능 구현
- 제스처 인식, 박수 인식, 사람 인식 등 스크래치 코딩을 통한 인공지능 모듈구현
- 알고리즘 게임

## 프로그램 수업사진





# 코딩으로 즐기는 드론 (텔로에듀)

단순 조작으로 드론을 조작하지 않고 코딩을 통해 로봇을 통제하고 조작하는 프로그램으로 SW 교육과 함께 다양한 미션을 코딩으로 해결해 나가며 즐기면서 배우는 드론 교육입니다.



초 4~6 중 고



코딩을 이용한 드론 조작



코딩을 통한 고급드론 조작



드론 군집비행

## 차시 안내 2~3차시 가능

1교시 인공지능의 바른이해  
드론 이해

- 미래와 현재의 인공지능
- 직업의 변화와 이해
- 드론의 현재와 미래
- 드론의 기본 이해

2교시 코딩을 이용한 드론 조작

- 기초 운영방법
- 코딩 블록의 기능 및 운영방법
- 코딩을 통한 기초 드론 조작

3교시 코딩을 통한 고급 드론 조작

- 코딩 블록의 고급 기능 구현
- 장애물을 이용한 드론 조작

4교시 드론 군집 비행

- 모듈별 협업활동으로 군집 비행을 위한 기획회의
- 군집 비행 코딩 시행
- 모듈별(전체) 군집 비행

## 프로그램 수업사진



# 코딩으로 만드는 레트로게임

2차원 평면 레트로 게임을 즐겨보고 블록 코딩을 이용하여 직접 게임을 제작해 보는 시간으로 게임 캐릭터와 배경요소를 직접 디자인하고 코딩으로 게임을 만들어 게임기에 적용하는 실무형 코딩교육입니다.



중 고



레트로 게임 체험



레트로 게임 만들기



레고 브릭을 이용한 픽셀아트 제작

## 차시 안내 2~3차시 가능

1교시 기본 API 코드 이해 및 실습

- 레트로 게임 체험  
- API 기본코드 실습

2교시 레트로 게임 만들기 실습

편집을 통한 커스터 마이징 게임만들기  
- 구성요소 편집, 코드변형  
- 게임캐릭터 만들기(PIXEL ART)  
- 게임맵 만들기(PIXEL ART)

3교시 응용 레트로 게임 실습 및 적용

- 커스텀된 게임 최종 테스트  
- 게임기 입력을 통한 게임 즐기기(레트로 게임 입력 장비)

4교시 게임 캐릭터 레고(1x1) 픽셀아트제작

레고 브릭을 이용한 게임 캐릭터 만들기  
- 게임캐릭터 수정  
- 레고브릭을 이용한 픽셀아트 제작

## 프로그램 수업사진





# 스피로 Mini

스피로Mini는 STEAM과 컴퓨터 과학에 대한 재미있는 접근 방식으로 **그림을 통한 움직임과 여러 가지 조작 방법**(조이스틱, 드래그 앤 드라이브, 슬링샷 등)을 통해 다양한 스포츠 경기(볼링, 축구, 골프)를 즐길 수 있습니다. **학년별 난이도에 따라 블록코딩을 통한 스피로Mini 제어도** 가능합니다.



초 1~3   초 4~6   중



그림을 통한 제어



조이스틱 조작



스포츠 진행

## 차시 안내 **2차시 가능**

1교시	인공지능의 바른 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 일상에서의 인공지능</li> <li>- 미래와 현재의 인공지능</li> <li>- 미래 직업의 변화</li> </ul>
2교시	스피로Mini 제어	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 나만의 그림을 통한 제어</li> <li>- 조이스틱, 슬링샷, 골프샷 등의 조작 방법을 통한 제어</li> <li>- 블록 코딩을 통한 제어</li> <li>- 게임제어</li> </ul>
3교시	스피로Mini 스포츠 대회	- 스포츠(골프, 볼링, 축구)경기 진행

## 프로그램 수업사진



# 알버트 AI

알버트 AI 로봇은 언플러그드 코딩 로봇에 인공지능 스피커가 내장되어 음성인식을 통한 로봇제어와 다양한 정보를 알려주는 인공지능 로봇입니다. 귀여운 모습의 알버트는 아이들에게 인기가 있어 수업 집중도가 높아 자연스럽게 코딩의 원리를 익힐 수 있는 로봇입니다.



초 1-3 초 4-6 중



따라오기 모드제어



셀프 코딩 모드제어



AI 음성인식 모드 제어

## 차시 안내 2차시 가능

1교시 인공지능의 바른이해

- 일상에서의 인공지능
- 미래와 현재의 인공지능
- 미래 직업의 변화

2교시 알버트 AI 제어모드 I

- 따라오기 모드 제어
- 셀프 코딩 모드 제어

3교시 알버트 AI 제어모드 II

- AI 음성인식 모드 제어
- 알버트 앱 제어
- 알버트 스택 코딩(블럭 코딩)

## 프로그램 수업사진





# TPBot과 AI렌즈

TPBot 로봇은 마이크로비트(Microbit)를 이용한 스마트 코딩카입니다. AI 렌즈와 마이크로비트를 활용하여 인공지능(색상 인식, 화살표 인식, 숫자 인식 등) 수업으로 활용이 가능합니다.

마이크로비트를 삽입하지 않고도 라인을 따라갈 수 있고 장애물을 피할 수 있어 라인 트레킹을 이용해 그림을 그리거나 창의융합형 마을 만들기도 가능합니다.



초 1~3 초 4~6



라인 트레킹



AI 렌즈를 이용한 로봇제어



TPBot 협업 프로젝트

## 차시 안내 2차시 가능

1교시 인공지능의 바른이해

- 일상에서의 인공지능
- 미래와 현재의 인공지능
- 미래 직업의 변화

2교시 TPBot과 AI렌즈

- 라인 트레킹 & 장애물 감지 이해하기
- AI 렌즈와 마이크로비트를 활용해 색상 인식, 숫자 인식, 화살표 인식을 통한 제어

3교시 TPBot 협업 프로젝트

- 라인트레킹을 이용해 길 만들기
- AI 렌즈와 라인트레킹을 이용한 창의적 AI 미래도시 만들기

## 프로그램 수업사진





# IoT센서블럭

블록형 IoT(사물인터넷) 센서 보드 조립을 통해 생활 속 다양한 센서들의 작동원리를 이해하고 직접 일상의 적용사례를 구현해 볼 수 있는 프로그램입니다.



초 1~3 초 4~6



다양한 센서구현



센서와 모터 블럭 활용



센서의 응용 활용

## 차시 안내

1교시 인공지능의 바른 이해/IoT(사물인터넷) 이해

- 미래와 현재의 인공지능
- 직업의 변화와 이해
- IoT 적용 사례
- 미래의 IoT

2교시 IoT센서블럭 실습

- 다양한 센서 구현
- 실생활에 적용된 IoT 센서 제어 사례 구현
- 센서의 응용 활용

## 프로그램 수업사진



# K-POP 로봇댄스

한류 열풍의 주역인 'K-POP' 한국의 대중문화가 뜨겁게 세계를 흔들고 있습니다. 미래의 주역이 될 우리 학생들이 K-POP을 선정하고 이를 휴머노이드 로봇에게 **창의적인 포즈와 동작을 만들고 로봇의 창의적 의상을 만들어 입힌 후 단체 로봇댄스로 최종결과물을 발표하는 프로그램**입니다.



중 고



팀 기획



로봇 군무제작



로봇댄스 공연

## 차시 안내

1교시

K-POP소개와 팀구성

### K-POP

- K-POP의 역사와 특징 소개
- 대표적인 K-POP 그룹 소개 및 음악 감상

### 팀 구성

- 4~6명의 팀 구성
- 팀원들의 역할 분담

2교시

팀 기획(댄스 및 의상)

### 안무 기획

- 포즈레코딩 기능 설명 및 실습
- K-POP곡 선정 및 포즈 아이디어 도출
- 로봇 포즈레코딩 구체적 움직임 정의

### 의상 기획

- 의상팀은 로봇그룹 콘셉트에 맞는 의상 기획

3교시

로봇군무제작과 의상제작

### 로봇군무 제작

- 로봇 포즈레코딩 팀과 댄스 담당과 로봇군무 제작
- 아이디어 도출을 통한 창의적 군무 완성

### 의상제작

- 의상제작팀의 기획된 의상 제작

4교시

K-POP 로봇댄스 공연

- 전체 팀의 음악과 함께 로봇군무와 의상이 결합된 최종 퍼포먼스 시연





# 로봇패션쇼

패션쇼의 기획 단계부터 의상디자인, 무대 음악 선곡, 로봇제어를 분업화하여 최종 무대 런웨이까지 전 과정을 상호 협력과 소통을 통해 만들어 가는 융합적 프로젝트 교육입니다.



초 4~6 중 고



기초 로봇조종



로봇패션쇼 기획 회의



로봇 패션쇼

## 차시 안내 3차시 가능

1교시	인공지능의 바른이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 일상에서의 인공지능</li> <li>- 미래와 현재의 인공지능</li> <li>- 직업의 변화와 이해</li> </ul>
2교시	기초 로봇 코딩	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 알파1 로봇을 활용한 코딩 기초 연습</li> <li>- 로봇코딩 실습</li> </ul>
3교시	로봇패션쇼	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 팀별 로봇패션쇼 기획 회의</li> <li>- 역할 분담 (의상디자인, 음악, 로봇 코딩)</li> </ul>
4교시	로봇 런웨이	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 팀별 기획 패션쇼 무대 연출 (기획 의도, 디자인, 음악 등 발표)</li> </ul>

## 프로그램 수업사진





# 창의융합 로봇연극

문화 예술 교육인 연극에 사람 대신 **로봇을 등장시켜 직접 연출에서 공연까지 만들어 가는 협업화 교육**입니다. 구성원들 간의 협업하는 과정에서 4차 산업시대에 필요한 **창의융합적 사고를 기르고 문제 해결력과 소통 능력을 향상**시킬 수 있는 창의융합 프로그램입니다.



중 고



4차산업시대의 창의성



창의연극 기획



로봇 연극 발표

## 차시 안내 3차시 가능

1교시 4차산업시대의 창의성

- 인공지능 시대의 창의융합
- 로봇과 연극의 창의융합

2교시 창의 연극 이야기

- 연극 이야기
- 스토리 문제 제기
- 창의적 스토리 만들기(사건/장면)

3교시 로봇 연극 만들기

- 역할분담을 통한 협업 과정 (감독/대본/성우/의상/무대디자인/로봇코딩)

4교시 로봇 연극 발표

- 팀별 로봇 연극 리허설
- 로봇 연극 발표

## 프로그램 수업사진



# DIY 유니버설 로봇

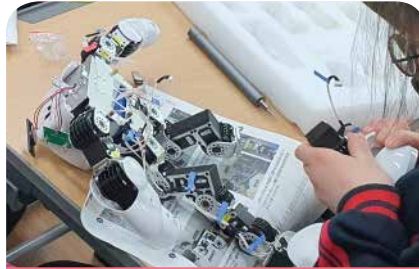
모둠에서 기획한 미래의 로봇을 클레이와 다양한 재료를 이용하여  
조립에서 로봇 운영까지 메이커 교육과 소프트웨어 교육을 결합한 창의융합 프로그램입니다.



초 4-6 중 고



유니버설 디자인로봇 기획



DIY 로봇 조립



로봇 디자인

## 차시 안내 3차시 가능

1교시 4차 산업과 창의융합

- 인공지능과 직업의 변화
- 창의적 로봇이야기

2교시 로봇 디자인 기획

- 모둠토론(사회적이슈)
- 로봇디자인구상(문제해결)

3교시 로봇 만들기

- 로봇 디자인 제작(로봇외형 디자인제작)
- 로봇 조립(컨트롤 보드+서보+뿔대 조립)
- 로봇 조작 및 체험

4교시 로봇 디자인 발표

- 모둠별 유니버설 로봇 발표
- 전체 로봇의 단체군무 공연

## 프로그램 수업사진





# 3D 초콜릿 프린터

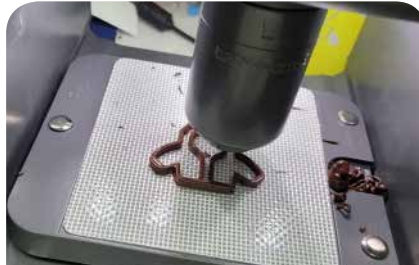
손으로 그린 그림을 3D 초콜릿 프린터로 바로 출력하여 맛있게 즐기자!  
 상상만 하던 아이디어를 3D 모델링으로 시각화하여 초콜릿을 원료로 한 3D프린터로  
 디자인한 작품을 출력하고 맛볼 수 있는 창의융합형 프로그램입니다.



초 4~6 중 고



3D 프로그램 이용한  
생각의 시각화



3D 초콜릿 출력

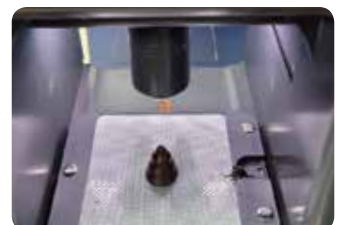
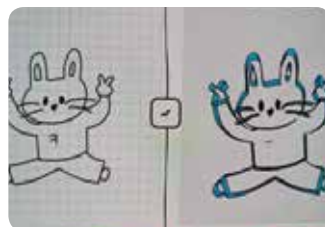
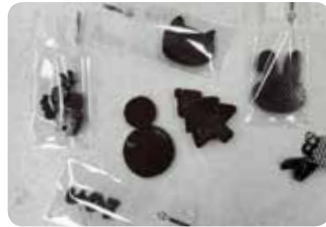


그룹별 생각의 조형화

## 차시 안내 2~3차시 가능

1교시	4차 산업 기술과 3D PRINTER 그리고 디자인 씽킹	- 4차 산업 기술과 3D 프린터 - 디자인 씽킹 사례
2교시	그룹 디자인 씽킹 (3D 프로그램을 이용한 생각의 시각화)	- 그룹별 문제 인식을 통한 디자인 씽킹 - 3D 프로그램을 통한 생각의 시각화
3교시	3D 초콜릿 출력	- 다양한 색상의 초콜릿을 원료로 한 3D 결과물 출력
4교시	그룹별 생각의 조형화	- 다양한 요소를 결합한 문제 해결의 조형화

## 프로그램 수업사진





# 3D 캔디펜

3D Candy Pen은 학생들이 원하는 자신만의 디자인 사탕을 만들고 맛볼 수 있어요.

학생들의 창의적 생각을 직접 조형화할 수 있는 3D 펜으로, 무설탕 카트리지로 뽑아낸 작품을 맛볼 수 있는 창의융합형 프로그램입니다.



- 초  
1-3
- 초  
4-6
- 중
- 고



스텐실 디자인 작업



막대 사탕 만들기



캔디 조형물 창작 스토리

## 차시 안내 2~3차시 가능

- |     |                      |   |
|-----|----------------------|---|
| 1교시 | 4차 산업 기술과 3D PRINTER | - 4차 산업 기술과 3D 프린터 활용 사례                          |
| 2교시 | 독창적인 스텐실 디자인 작업      | - 만들고 싶은 사탕 디자인 작업<br>- 템플릿 사탕 스텐실 선택 작업          |
| 3교시 | 나만의 스틱 사탕 만들기        | - 3D 펜을 이용한 나만의 스틱 사탕 만들기(*무설탕)                   |
| 4교시 | 캔디 조형물 창작 (모둠)       | - 팀별 창작 스토리 기획<br>- 등장할 캔디 조형물 디자인<br>- 캔디 조형물 제작 |

## 프로그램 수업사진



# 알버트, 난화(낙서)스토리

미술치료 기법 중 '난화그림 그리기'를 응용한 창의융합 프로그램으로 알버트 로봇으로 자유로운 그림을 그리고 그림 속에서 새로운 이미지를 찾아내어 이를 스토리로 만들어가는 프로그램입니다. 학생들이 찾아낸 이미지를 종이액자에 담아 작품처럼 보관할 수 있는 프로그램입니다.



초 1~3 초 4~6 **중**



스택카드를 통한 로봇제어



앱을 통한 로봇제어



알버트, 난화그리기

## 차시 안내 2~3차시 가능

1교시 인공지능의 바른 이해

- 일상에서의 인공지능
- 미래와 현재의 인공지능
- 미래 직업의 변화

2교시 알버트 AI 제어모드 I

- 따라오기 모드 제어
- 셀프 코딩 모드 제어
- AI 음성인식 모드 제어

3교시 알버트 AI 제어모드 II & 난화그리기

- 알버트 앱 제어
- 알버트 스택코딩(블록코딩) \*중학생 이상
- 알버트 제어(코딩, 컨트롤러)를 이용한 난화 그림 그리기

4교시 알버트 난화그림 그리기 & 종이액자 만들기 (창의융합 모듈활동 3~4인 또는 1인)

- 난화(낙서)속 형태 찾아 꾸미기
- 찾아낸 형태를 연결하여 또다른 이야기 만들기
- 종이액자 만들어 간직하기

## 프로그램 수업사진

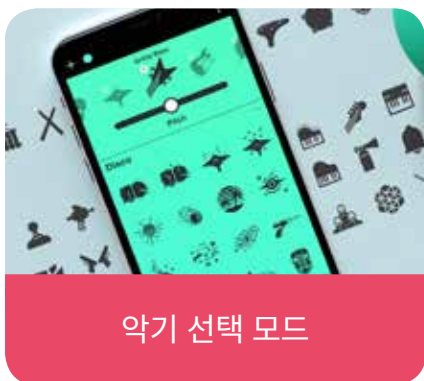


# ODD Ball 리듬 알고리즘

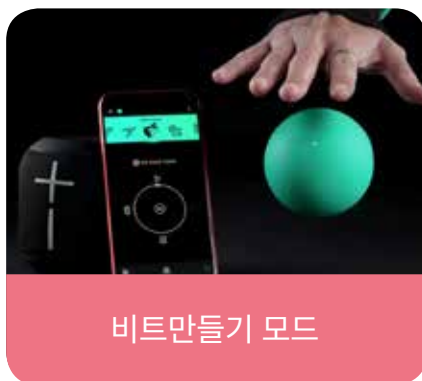
ODD BALL은 공을 두드리거나 튕기는 등의 움직임에 반응하여 다양한 장르의 소리(디스코, 힙합, 록, 그라임, 아케이드 등)를 재생하는 MIDI Controller로 리듬감과 창의력을 발휘하여 음악을 만들 수 있습니다. 인공지능 시대의 핵심 역량인 **협업과 커뮤니케이션 능력과 음악적 소양과 표현력을 키우는 창의융합형 프로그램**입니다.



초 4~6 중 고



악기 선택 모드



비트만들기 모드



ODD Ball 합주

## 차시 안내 2차시 가능

1교시 창의적 음악과 알고리즘

- 창의적 음악 창작과 소프트웨어
- ODD BALL 기능과 사용법
- 리듬의 기본 원리

2교시 기본 비트 만들기

- 리듬 제작 기획서 작성
- 협업과 소통을 통한 창의적 비트 리듬 만들기

3교시 모듈별 제작 음원 발표

- 팀별 기획서를 토대로 만들어진 음원 발표

## 프로그램 수업사진





# IoT창의블럭 보드게임

IoT(사물인터넷) 센서보드를 이용해 생활 속 다양한 센서들의 작동원리를 이해하고 팀원 간 소통과 협업을 통해 레고 블럭과 센서 보드를 이용해 역동적이고 재미있는 **창의적 보드게임**을 만들고 공유하는 **창의융합 프로그램**입니다.



초 4~6 중 고



IoT 센서 블럭 실습



IoT 센서를 활용한 창의적 보드게임 기획



협력 프로젝트

## 차시 안내 3차시 가능

1교시 인공지능의 바른 이해/IoT(사물인터넷)이해

- 미래와 현재의 인공지능
- 직업의 변화와 이해
- IoT 적용 사례
- 미래의 IoT

2교시 IoT 센서 블럭 실습

- 다양한 센서 구현
- 실생활에 적용된 IoT 센서 제어 사례 구현
- 센서의 응용 활용

3교시 IoT 센서를 활용한 창의적 보드게임 기획(4인 협업)

- 센서가 적용된 보드게임 기획
- 보드게임의 규칙 및 창의적 보드디자인 기획

4교시 협력 프로젝트

- IoT 센서를 이용한 창의적 보드게임 만들기
- 팀별 발표
- 보드게임 체험하기

## 프로그램 수업사진



# 아바타 모션캡처

모션캡처는 몸에 센서를 부착하여 인체의 움직임을 디지털 형태로 기록하는 작업으로 VRoid Studio, mocopi, Unity엔진을 활용하여 학생들이 가상 공간에서 자신이 만든 아바타와 실시간 모션캡처를 이용해 창의적 프로그램을 기획하고 활동하는 미래기술 체험 프로그램입니다.



초 4~6 중 고



MOCOPI 사용방법



MOCOPI 실습



아바타 모션캡처 활용

## 차시 안내 2~3차시 가능

1교시 모션캡처 소개와 기본개념

- 모션캡처의 개념과 활용 분야 소개
- mocopi 시스템 기본 사용법

2교시 MOCOPI 착용 및 실습

- mocopi 착용 및 연결
- 기본 동작 캡처

3교시 버추얼 아바타 모션캡처

- VRoid Studio를 활용한 캐릭터 디자인
- 아바타의 특징과 스타일 설정
- 아바타(캐릭터)의 모션캡처활용

4교시 버추얼 아바타 댄스 챌린지

- 팀별 아바타(캐릭터) 디자인
- 아바타와 모션캡처를 이용한 댄스 챌린지





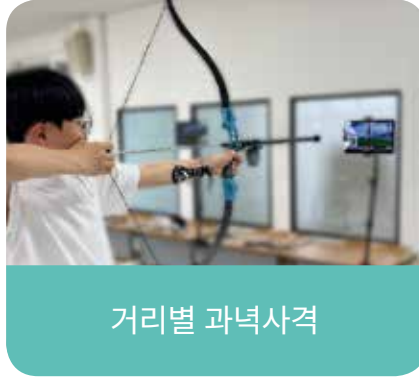
# AR 가상타겟양궁체험

실제 양궁 경험을 시뮬레이션하기 위해 실제 리커브 활과 화살을 사용하여 언제 어디서나 사격이 가능한 AR 가상 현실 기술과 애플리케이션이 결합된 몰입형 양궁 체육활동입니다. 양궁의 규칙과 자세를 배워보고 실제 활과 화살을 사용하여 가상표적에 쏘보는 체험을 통해 집중력을 향상시키고 학업 스트레스를 해소할 수 있었으며 이색 직업을 체험하고 탐색할 수 있는 프로그램입니다.

초 4~6 중 고



양궁자세연습



거리별 과녁사격



가상동물사격

## 차시 안내 2차시 가능

1교시 양궁의 규칙 및 자세 연습

- 양궁의 기본용어와 규칙
- 기본 자세 연습
- 스마트 가상 양궁 체험방법(2~3인 1조)

2교시 양궁 사격 (과녁모드 및 사냥모드)

- 거리별 과녁사격(20, 30, 40,50,70m) 연습
- 동물 사냥모드 연습

3교시 양궁대결 (개인전 및 단체전)

- 개인인(1:1모드) 대결
- 단체전(3:3 경기) 대결

## 프로그램 수업사진



# 메타버스 VR 창의아트

가상의 메타버스 공간에서 친구들과 협업을 통해 **가상의 미술 작품을 만들어 가는** 창의 프로그램으로 VR 기기(오쿨러스 퀘스트)를 쓰고 가상의 공간에서 사전협업한 작품을 분업화하여 하나의 거대한 작품을 만드는 활동입니다.



초 4~6 중 고



VR 기기운영 및 체험



창의 VR아트 기획



VR아트 제작 및 발표

## 차시 안내 2~3차시 가능

1교시	인공지능의 바른 이해	- 미래와 현재의 인공지능 - VR / AR의 이해와 적용 사례 - VR / AR 아트 사례
2교시	VR 기기 운영 및 체험	- 가상현실(VR) 프로그램 체험
3교시	창의 VR 아트 기획	- VR 아트 프로그램 이용방법 - 모듈별 VR 아트 기획
4교시	VR 아트 제작 및 발표	- 기획된 VR 아트를 역할별 제작 - 모듈별 VR 아트 발표

## 프로그램 수업사진





# AR 아케이드 게임

공간 증강 현실을 이용하여 벽이나 건물에 게임을 투사할 수 있는 플랫폼으로 에디터를 사용하여 창의적인 사고를 바탕으로 새로운 게임(슈팅 게임, 플랫폼 게임, 레이싱 게임 등)을 기획하고 제작할 수 있는 프로그램입니다. 다양한 장소에서 프로젝터를 통해 벽이나 바닥에 투사하여 재미있는 공간 증강현실을 경험할 수 있습니다.

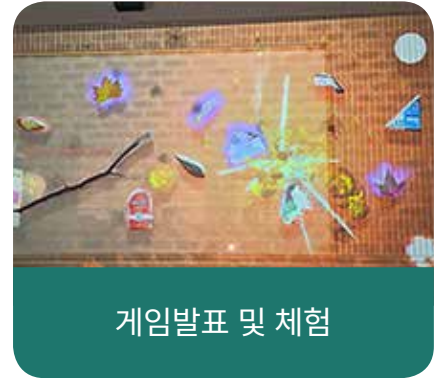
초 4~6 중 고



AR게임 기획



게임제작



게임발표 및 체험

## 차시 안내 2~3차시 가능

1교시 AR의 이해와 팀 구성

- AR(증강현실)의 이해
- 팀 구성(4~6명의 팀 구성)

2교시 공간 AR 게임 기획

- 에디터 기능과 사용법 익히기
- 게임 요소와 구조 학습
- 게임 기획서 작성

3교시 게임 제작

- 에디터를 활용한 게임 제작
- 게임 요소 및 오브젝트 설치

4교시 게임 발표 및 체험

- 팀별 제작된 게임 발표
- 팀별 게임 체험



# 나를 디자인하다! 퍼스널 컬러

퍼스널 컬러 프로그램은 개인의 고유한 신체색(피부색, 눈동자, 머리카락색 등)과 조화를 이루는 컬러를 찾을 수 있도록 도와주고, 퍼스널컬러를 사용하여 건강하고 자연스러운 자신의 매력을 표현 할 수 있도록 도와주는 자기개발 프로그램입니다.

초 4~6 중 고



퍼스널컬러의 이해



Warm&Cool 진단

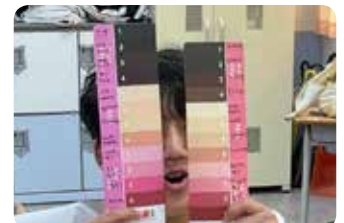


4계절이미지 진단

## 차시 안내

1교시	퍼스널컬러의 이해 Warm&Cool	- 퍼스널컬러의 개념과 색채 의미 - Warm&Cool 분류 - 베이직 키트를 활용한 Warm&Cool 진단
2교시	퍼스널컬러 4계절 이미지 호감이미지메이킹	- 베이직 키트를 활용한 4계절 진단 - 퍼스널컬러 스타일링

## 프로그램 수업사진





# 넌 어느 별에서 왔니?

초, 중, 고교 대상 인성교육 체험활동으로 성향검사 앱(넌 어느 별에서 왔니?)을 통한 간단한 검사로 자신의 성향에 맞는 캐릭터를 직접 만들어 볼 수 있으며, 자신과 친구의 성향 스티커 붙이기 활동으로 서로를 비교해 볼 수 있는 등 모든 활동이 체험형으로 만들어진 인성교육 프로그램입니다.



초 4~6 중 고



나의 별을 찾아라



페이퍼토이 만들기



친구(가족)이해하기

## 차시 안내 2~3차시 가능

1교시	나의 성향 찾기	- 성향 검사 앱을 통한 나의 성향 찾기 - 성향별 특징 및 교육
2교시	나의 페이퍼토이 만들기	- 자신의 페이퍼토이 접기
3교시	친구 이해하기	- 스티커 활동을 통한 성향 비교표 작성 및 비교 이해하기
4교시	성향별 토론	- 나와 친구의 생각이 틀린 게 아닌 다른 것을 이해하기

## 프로그램 수업사진



# 내 맘대로 꿈이야기

없던 꿈도 찾는다! 꿈을 찾아 떠나는 진로·적성 체험활동!

4차 산업시대, 인공지능에 의한 직업의 축소와 직업관의 변화에 맞춰 올바른 직업의 이해와 자신의 꿈(직업)을 찾아가는 체험활동으로 꿈이 없는 학생들에게 자신의 미래에 대해 고민해 보고 **적성(성향)**에 맞는 꿈과 목표를 구체적으로 설계할 수 있는 **체험형 진로교육**입니다.



초 4~6 중 고



적성검사



나의 꿈(목표) 설정



꿈 액자 만들기

## 차시 안내 2차시 가능

1교시 나의 성향 찾기

- 현재와 미래의 인공지능
- 인공지능시대의 직업

2교시 꿈(목표) 설정

- 인·적성(성향) 검사를 통한 자기이해 (장점파악)

3~4교시 나의 꿈 설계/꿈 액자 만들기

- 꿈, 직업에 대한 생각
- 꿈(목표) 인식
- 나의 꿈 액자 만들기

## 프로그램 수업사진





# 2023 소바세 주요 체험활동 내역

[여주] 여주시 진로센터 초·중8개 학교 '찾아가는 코딩교실' 운영  
 [순창 순창중] IT융합교육, COS자격증과정 장기프로그램 (총 17회기 8월-12월)  
 [여수] '시라닝프로그램' 중학교 14학교 AI·SW체험  
 [보성도서관] 스피로, VR, 알버트, IoT센서보드, 알파1, 캔디펜, tpbot, 로보마스터(총6회)  
 [공주특수교육지원센터] 계절학교 '로봇코딩' 프로그램진행 7개 프로그램  
 [울산 LSMnM 사이언스 캠프+초록우산어린이재단] 로보마스터 S1코딩, 메타버스VR창의아트  
 [여수] '여행토' 초등학교5개 학교 진행 '알버트, 난화스토리'  
 [태안여고] 레트로게임만들기, 3D초콜렛프린터, 놀면서배우는AI 1학년47개반 운영  
 [의정부 신곡초] 알버트, VR4개반 운영  
 [금산 산업고] '3D캔디펜' 3개반 체험  
 [장수 산서초] 5-6학년 대상 '로봇패션쇼' 1개반 운영  
 [부산 사상초] '캔디펜, 로보마스터', 가상양궁체험' 6개반 운영  
 [서울 명덕여고] 메타버스 '캔디펜, '레트로게임' 2개반 운영 (2회)  
 [서울 영화초] 메타버스 VR체험 3개반  
 [목포중앙여자중학교] 메타버스 VR창의아트  
 [서울 명덕여고] 메타버스 'VR창의아트' 17개반 운영  
 [당진호서중] 메타버스 VR창의아트, 스마트 가상양궁 (2023.05.13)  
 [여수진성여고] 인공지능 로봇코딩 '로보마스터 S1' 27개반 운영 (2023.05.09)  
 [전라남도교육청 목포도서관] 전남지역 중학교 10군데 SW체험교육진행  
 [전주우림초] 전체학년시, SW축제 (알버트AI, 3D캔디펜, 스피로미니, 양궁, 로보마스터S1, 알파1 체험)  
 [경산제일중] 창의융합프로그램, AI·SW교육  
 [사랑의 달팽이] 창의융합 프로그램 'DIY유니버설 로봇' 체험활동  
 [인천 해송초] 전교생 대상 'AI·SW 융합체험 프로그램' 교육  
 [서울 은곡중 교사연수] 미디어리터러시와 ChatGPT 활용  
 [구리중학교-교사연수] 디지털리터러시와 ChatGPT의 수업활용  
 [광주평동중] 자유학기제 AI·SW프로그램 (3월-7월)  
 [광주봉산중] 자유학기제 AI·SW프로그램 (3월-7월)  
 [태안여고] AI·SW교육, 1학년 6개반 (로보마스터, 레트로게임만들기, 메타버스) 교육  
 [광주광역시 서부특수교육지원센터] 겨울방학 AI·SW프로그램 교육 (총5회)  
 [한전KDN+원광대학교] 'SW교육강사 양성과정' 인성코딩지도사1급, 언플러그드지도사 과정 교육  
 [순천전자고 해킹보안과] AI로봇코딩, 코딩으로 만드는 레트로게임 운영  
 [화성] 장안여자중 캔디펜, 가상양궁, 레트로게임  
 [서울] 명덕여고 '놀면서즐거는AI'



[장성] 삼계고 '3D초코프린터&3D캔디펜', '가상타겟양궁체험'  
 [하남] 동부중 2D레트로게임만들기  
 [광양] 광영초 로보마스터, 텔로에드 드론, 알버트  
 [보성] 별교초 VR체험, 가상양궁, 캔디펜, 센서보드 4개부스 운영  
 [정읍] 입암중 '놀면서배우는AI'  
 [서울] 강북센터 '스피로Mini스포츠'  
 [군포] 수리초 전교생대상 총 12개 AI·SW체험학습 프로그램 매주 월, 화 (총12회)  
 [김포] 양곡초 1-6학년 18학급 '알버트, IoT, 캔디펜, VR, 로보마스터, 양궁'  
 [인천] 중앙초 1-6학년 총19학급 'IoT, 스피로, 알버트, 드론, 로보마스터, 양궁, VR' 수업  
 [서울] 양강중 '2D레트로게임'  
 [광주] 일신초 로보마스터, 양궁 4개반  
 [여수] 여수중학교 AI러닝프로그램 2학년, 3학년 총8개반  
 [포천] 포천중학교 '로보마스터, 레트로; 가상타겟양궁체험', '드론', 'DIY유니버설로봇'  
 [광주] 살레시오여고 '2D레트로게임만들기', '코딩으로 즐기는 드론'  
 [김천] 한국도로공사 '코딩으로 즐기는 드론'  
 [시흥] 시흥시청소년동아리축제 부스운영 '3D캔디펜, 로보마스터', '가상타겟양궁체험'  
 [금산] 금산산업고 3D초콜렛프린터, 3D캔디펜  
 [서울] 복가좌초 가상타겟양궁체험  
 [시흥시] 배곧2청소년문화의 집 2D레트로게임만들기 레트로게임, 놀면서 배우는 AI  
 [광주] 금당중학교 특수학급 8회기  
 [익산] 익산가족센터 '초콜렛프린터+3D캔디펜'  
 [춘천] 신평중학교 '코딩으로 즐기는 드론'  
 [평택] 북부청소년문화의 집 '평택시청소년과학페어' 알파1, 스피로Mini, 로보마스터, 양궁체험 부스운영  
 [인천] 관교초등학교 스피로Mimi, 알버트나하그리기, 놀면서배우는AI 3일간 25개반 운영  
 [광주학생회관도서관] 방과후학교부 진로체험 '3D프린터, AI로봇체험' -정광교, 대상여고 (5회기)

# 2022 소바세 주요 체험활동 내역

[태안남면중] AI·SW프로그램(메타버스VR, 레트로게임), 잠재력타로 프로그램 운영  
 [서울 은곡중] 1학년 7개반 AI·SW코딩교육(인공지능 로보마스터 S1, 메타버스 VR)&교사연수  
 [순천전자고 전자과] 인공지능로봇 로보마스터 S1 코딩 교육 & IoT창의융합 보드게임  
 [태안여고] 1학년 6개반, 2학년 6개반 대상 AI·SW프로그램(VR, 레트로게임, 로보마스터 S1, 코딩드론) 운영  
 [익산 용성초] 고학년, 저학년 대상 AI·SW프로그램 (휴머로이드 알파1, 알버트AI, 로보마스터) 운영  
 [여수] '시라닝프로그램' 14학교 AI·SW체험  
 [서울 명덕여고] 인공지능로봇(로보마스터 S1) 파이썬 코딩  
 [춘천 신평중] AI로봇코딩(로보마스터 S1), 메타버스 VR체험  
 [경산제일중] AI·SW창의융합프로그램(로봇패션쇼, 메타버스 창의아트) 운영  
 [김포양곡초] 1-3학년 AI·SW체험활동 '스피로로봇, 알버트AI로봇, 휴머로이드 로봇' 알파1, IoT스팀블럭 체험'  
 [목포제일중] 2학년 6개반 - 인공지능로봇 로보마스터, 메타버스VR, 레트로게임, 코딩으로 즐기는 드론  
 [전북유니텍고] 직업의식과 인성함양 - 인공지능과 4차산업기술 체험 (VR), 너 어느 별에서 왔니 인성교육  
 [서울 중구구립가온도서관] 메타버스 VR체험  
 [평택 북부청소년문화의 집] 메타버스 VR창의아트  
 [부안 하서초] 저학년-휴머로이드로봇 '알파1', IoT센서블럭; 고학년-창의융합 로봇패션쇼  
 [남양주도시공사'편그라운드 진건] 메타버스 VR창의아트, 코딩으로 즐기는 드론  
 [보성 조성초] 6학년 AI·SW체험활동 '스피로로봇, VR, AI로봇코딩-로보마스터 S1, ATPbot, IoT센서블럭, 드론'  
 [담양 문향고] 놀면서 배우는 인공지능 '파이썬 로보마스터 S1'  
 [광주] 정광고 2개반 - 광주학생회관도서관 '인공지능전문가' 과정 (5회기)  
 [남원] 송동초등학교 5-6학년 로봇패션쇼  
 [인천] 인천중앙초등학교 전학교 SW체험활동  
 [화성 남양중] 코딩으로 만드는 레트로게임  
 [여수] '창의융합프로그램' 7개 고등학교 'AI로봇코딩, 로봇연극, VR창의아트, DIY유니버설, 로봇패션쇼'  
 [고창] 고창초등학교 전학년 AI·SW 체험활동  
 [경주] 경희학교 VR체험  
 [서울] 대방청소년문화의 집 - IoT창의융합 보드게임 만들기  
 [서울] 효창종합사회복지관 - 초등학교대상 IoT창의융합 보드게임 만들기  
 [광주] 양지종합사회복지관 - 초등 AI·SW창의융합 프로그램 10회기

[광주] 서부특수교육지원센터 - AI·SW로봇코딩교육  
 [인천] 남동논현도서관 - 중학생 대상 [코딩으로 만드는 레트로게임]  
 [부천] 소사분중합사회복지관 - 초등저학년, 고학년 대상 AI·SW창의융합 교육  
 [담양] 담양청소년지원센터 꿈드림 - 코딩으로 만드는 레트로 게임  
 [충북] 괴산북중학교 - 지역 초, 중등 영재 외 [창의융합 로봇패션쇼, IoT창의융합 보드게임]  
 [장수] 장수계북초등학교 - 1-3학년 [IoT만들기], 4-6학년 [창의융합 로봇패션쇼]  
 [광주] 광주제일고등학교 교원강의(메타버스체험강의)클수정  
 [광주] 동성고 진흥고, 고려고등학교 인공지능전문가(레트로게임, 인공지능로봇 로보마스터)  
 [서울] 사랑의 달팽이 메타버스 VR창의아트  
 [장성] 문향고등학교 메타버스 VR창의아트, 코딩으로 만드는 레트로게임  
 [전주] 우림초등학교 과학상상페스티벌(로보마스터, 오조봇, 알파1, 인공지능교육, IoT센서블럭)  
 [천안] 한미고등학교 메타버스 VR창의아트클수정  
 [한전KDN, 조선대학교] 2022년 SW교육강사 양성과정(인성코딩지도사 1급과정)  
 [서울 명덕여고] 로보마스터 S1-파이썬교육; '레트로게임'  
 [광주 서부교육지원청] 특수교육지원센터 4차산업기술체험  
 [변산서중학교] 인공지능 로봇체험 (놀면서 배우는 AI)  
 [인천 함박초] 3-5학년 15학급, 4차산업기술체험(오조봇, 휴머로이드로봇, 인공지능로봇, VR)  
 [서산 성연초등학교] 진로교육체험활동 '너 어느 별에서 왔니?' 6학년 강의



# 2021 소바세 주요 체험활동 내역

[김포 양곡초등학교] 2-3학년 대상 'SW로봇코딩체험' 오조봇EVO, 휴머로이드로봇, VR체험활동  
 [여수] '시라닝 프로그램' 16개 중학교 AI·SW체험  
 [서울 대동초등학교] 5,6학년 2개반. 놀면서 배우는 AI  
 [부산덕두초등학교] 5학년 2개반 4차산업 기술체험(VR, 인공지능로봇) 및 창의융합 로봇패션쇼  
 [옥천장야초등학교] 3-4학년 8개반 창의융합 체험활동. 창의융합 로봇패션쇼, DIY유니버설 로봇  
 [충주중앙중학교] 영재학급창의융합SW교육. 창의융합 로봇연극, 놀면서 배우는 AI, DIY유니버설 로봇  
 [광주 실례시오 초등학교] 6학년 3개반 SW체험학습. 놀면서 배우는 AI, 로봇패션쇼, DIY 유니버설로봇  
 [광주 각화초등학교] 6학년 3개반. 소프트웨어 체험학습 - 창의융합 로봇패션쇼  
 [인천 청량초등학교] 6학년 6개반 AI·SW체험학습 (AI로봇체험, DIY유니버설로봇, 창의융합로봇연극)  
 [곡성 석곡초등학교] 놀면서 배우는 AI, 미래도시만들기

[충북음성6개 초,중등(동성초, 동성중, 남성초, 용천초, 대소초, 무극중) 영재반] 찾아가는 AI, SW코딩교육  
 [충북 제천중학교] 영재반 AI/SW 창의융합 체험활동  
 [광주송정도서관] 2021 여름방학 어린이 인플러그드 교육 장기프로그램  
 [양지종합사회복지관] 초등3-6학년 대상 '놀면서 배우는 인성코딩활동'  
 [창원여자고등학교] '동아리 인공지능 교육' 인공지능의 바른 이해, 머신러닝과 챗봇, 인공지능 로봇 제어  
 [인천 청량초등학교] 인공지능로봇체험, DIY유니버설로봇, 창의융합로봇연극  
 [충남 모항초등학교] AI·SW 로봇체험활동  
 [보성 남초등학교] AI, SW 캠프 - SW중심대학사단(소바세지원)  
 [광주 송정도서관] 토요어린이 프로그램 - 어린이 인성코딩



# 2020 소바세 주요 체험활동 내역

[천안 병천초등학교] 인성코딩 체험활동 '로봇패션쇼'  
 [충남 태안중학교] 인공지능 체험활동 '놀면서 배우는 AI'  
 [남해 이등초등학교] 인공지능 체험활동 '놀면서 배우는 AI'  
 [여수] '시라닝 프로그램' 13개 중학교 진행 AI·SW체험  
 [평택 장신초등학교] 창의융합 인성코딩 체험활동 '미래도시만들기', 인공지능 체험활동 '놀면서 배우는 AI'  
 [보성 조성초등학교] SW체험부스 (오조봇, 알파1, 로보마스터)  
 [영광 영산성지교] 창의융합 인성코딩 체험활동 '미래도시만들기', '로봇패션쇼'  
 [고령 박곡초등학교] 창의융합 인성코딩 체험활동 '미래도시만들기', '로봇패션쇼'  
 [영재고교과정] 인공지능로봇 '로보마스터'과정 강의  
 [한전KDN, 조선대학교] 2020년 SW교육강사 양성과정(인성코딩지도사 1급과정)

[파주 탄현초등학교] 인성교육체험활동 '넌 어느 별에서 왔니?'  
 [광주동구청, 조선대 LINC+, SW융합교육원] 4차산업 기반 SW분야 ICT활성화 교육  
 [광주 남구청] 일자리 창출 연계 '코딩교육 전문가 양성과정' - 인성코딩지도사 자격과정  
 [밀성중학교] 인성교육체험활동 '넌 어느 별에서 왔니' 1~3학년 학급임원 교육활동(즐거운학교)  
 [안동 온혜초등학교] 인성교육체험활동 '넌 어느 별에서 왔니' 전교생 교육활동(즐거운학교)  
 [인천중학교] 인성교육체험활동 '넌 어느 별에서 왔니' 1,3학년 교육 활동(즐거운학교)  
 [남원청소년수련원] STEAM 기반 인성코딩 체험활동 '로봇패션쇼' (즐거운 학교)  
 [부산국제중학교] 인성코딩 체험활동 '로봇패션쇼' (즐거운학교)  
 [옥동초등학교] 창의융합형 SW교육 프로그램 - 인성코딩(즐거운학교)  
 [국립과천과학관] 청춘과학 아카데미 - 오조봇 마을 만들기



# 2019 소바세 주요 체험활동 내역

[KRX 한국거래소] KRX DREAM 장학생 코딩 워크숍(부산, 서울) - 로봇패션쇼  
 광주 남구청 '2019엄마, 아빠와 함께하는 코딩교실'  
 제12회 고흥우주항공축제 프로그램 공모 선정 '로봇코딩체험'부스 운영  
 조선대학교 꿈꾸는 공작소에서 진행한 '내맘대로 꿈이아기', '지구길찾기', '로봇패션쇼'  
 동대전고등학교 인성코딩체험활동 '오조봇 정글 만들기'  
 남원 3개 초등학교 연합 내 맘대로 꿈이아기(보절초, 사매초, 덕과초)  
 광명시 '인성교육 전문인력 양성과정' - 인성교육체험활동교육

(주)테크비교육 '즐거운학교', (주)커리어개발연구소 강사 교육  
 경기 청산중학교 1학년, 2학년 대상 '진로적성체험활동'  
 남원 4개중학교 연합 1학년 인성교육체험, 나의 꿈 설계 활동  
 인성코딩지도사 과정(로봇코딩 교육-코드론, Alpha Ipro) - 조선대학교 2기 'SW교육강사'  
 광양고등학교 소프트웨어(SW) 로봇코딩 체험 학습지원 (조선대학교 SW융합교육원 지원)  
 경기 청산중학교 2,3학년 '넌 어느 별에서 왔니?' 인성교육체험활동  
 전주인후초등학교 4-6학년 각반 어린이 회장 22명 대상 인성교육체험활동



# 2018 소바세 주요 체험활동 내역

부모자녀간 성향비교체험활동(나주금천중학교)  
 남평중학교 1학년 대상 인성체험활동  
 나주 금천중학교 1학년 대상 인성체험활동  
 나주 빛가람 중학교 1학년 대상 인성체험활동  
 곡성 옥과초등학교 4-6학년 인성교육체험활동  
 [즐거운학교 강사워크숍] 인성교육 '넌 어느 별에서 왔니'

광주극락초등학교 4,6학년 인성교육체험활동  
 나주금천중학교 자유학기제 수업 체험활동  
 목포영화중학교 자유학기제 수업 체험활동  
 조선대학교 신입생 오리엔테이션 입학전 교육  
 산, 학, 관교육협력 SW교육강사 양성과정(조선대학교, 한전KDN, 전남교육청)  
 조선대학교 경력단절여성 SW교육강사 양성과정



소프트웨어로  
바꾸는  
세상

www.star9.co.kr

창의융합 프로그램  
AI·SW로봇코딩 프로그램  
메타버스 프로그램  
인성진로 교육 프로그램

교육문의. 0505-604-6604

협업과 소통의  
창의융합 교육

  
EDUCATIONAL RESEARCH  
창의성이 미래입니다

경기도 부천시 송내대로 73번길 46, 7층 H6호(상동)  
광주광역시 서구 덕흥4길 12-1



소바세교육(주) / 소바세교육연구소